

# Edición

"<http://www.wikiportuaria.com.ar> Aquí se explica cómo editar paso a paso."

Wikiportuaria es un wiki, esto significa que todo usuario registrado puede editar fácilmente cualquier página y sus cambios serán visibles inmediatamente. Aquí aprenderás **cómo se edita una página**. Las indicaciones que se dan sirven para cualquier tipo de página, aunque principalmente se editan artículos.

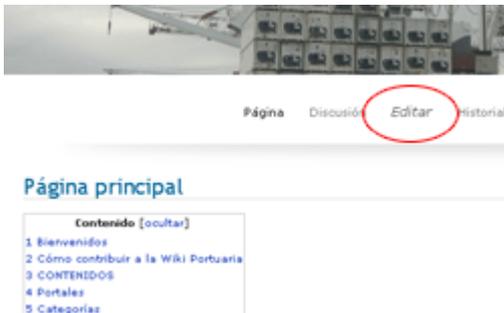
Se explican algunas cosas sobre la sintaxis: cómo [crear enlaces](#), los principales [formatos de texto](#), estructurar el contenido en [secciones](#), cómo [insertar imágenes](#), hacer [listas](#) y [tablas](#), usar [plantillas](#).

## Plantillas

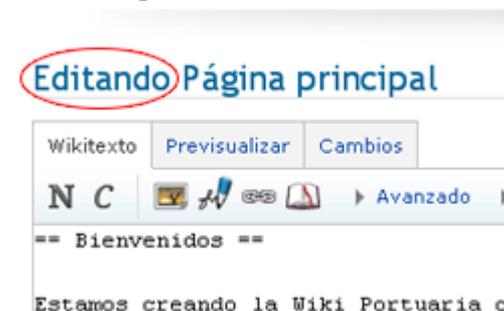
[Plantillas preestablecidas](#)

## Primeros pasos

Para editar es necesario estar registrado. El proceso de editar un artículo puede resumirse en **tres pasos**.



**Paso1.** Editar Wikipedia es muy sencillo, simplemente haz clic en la pestaña «**editar**» ubicada en la parte superior de todas las páginas (cada sección también tiene un enlace equivalente)



**Paso2.** Sabrás que estás en el «**modo edición**» porque verás una caja blanca que contiene el texto del artículo. En la parte superior de ella dispones de una **barra de**

**herramientas** para dar formato al texto. Modifica lo que estimes oportuno.

colaboradores. Si no deseas que las mo  
También nos aseguramos que tú escribiste  
Ejip:Derechos de autor para más detall

Resumen:

~~Esta es una edición menor~~  Vigila

**Grabar la página**

Mostrar pre



**Paso3.** Los cambios que hagas serán visibles desde el momento en que presiones el botón «**Grabar la página**». Dada esta inmediatez, es preferible utilizar antes el botón «**Mostrar previsualización**» y una vez has comprobado que todo está correcto, entonces grabar los cambios.

[↑ Ir a inicio](#)

## Cómo empezar una página

Básicamente hay dos formas:

Mientras editas el texto de una página existente puedes poner algo entre dobles corchetes como, por ejemplo, `[[mipágina]]`. Cuando guardes la página, aparecerá un enlace azul si la página ya existe, o rojo si aun no. En el segundo caso, pulsas sobre él e irás a una nueva página que puedes editar. Reemplaza el texto «Escribe aquí el contenido de la página» con el texto que desees.

1. Teclea el

título de tu nueva página precedido de la cadena «`http://es.wikipedia.org/wiki/`» en el campo «URL» de tu navegador y pulsa la tecla Enter. Si todo resulta bien, llegarás a una página con el título que usaste y podrás empezar a editarla.

El modo recomendado es el primero. Se recomienda esto para que las páginas no queden sueltas, sino que haya algún enlace entre ellas y sea más fácil que el usuario las encuentre.

## Enlaces

En Internet se navega entre páginas a través de enlaces. En Wikiportuaria se sigue el mismo sistema. Existen principalmente dos tipos de enlaces: internos y externos.

## Enlaces internos



Si no quieres introducir los dobles corchetes( [ [ ] ] ) a mano, puedes crear los enlaces utilizando el asistente. Selecciona la palabra a enlazar con el ratón y presiona el botón  de la barra de herramientas. Esto abrirá un formulario donde indicarás el título de artículo destino y el título del enlace.

Los **enlaces internos** son aquellos que nos llevan a otros artículos, sin salirnos de Wikiportuaria. Los enlaces internos se crean siempre que el artículo destino aporte información de valor al artículo actual, permitiendo al lector navegar entre ambos.

Por ejemplo, si estamos escribiendo sobre los planetas del [Sistema Solar](#):

...los planetas del Sistema Solar son: Mercurio, Venus, Tierra...

Quizás nos interese activar los enlaces internos hacia los artículos de cada planeta. En ese caso, pondremos dobles corchetes alrededor de cada palabra que queramos convertir en enlace:

...los planetas del Sistema Solar son: [[Mercurio]],  
[[Venus]], Tierra...

Automáticamente las palabras actuarán como enlaces internos. Si el artículo existe, saldrá en azul; si no existe, saldrá en rojo. En este caso no existen los dos artículos enlazados:

...los planetas del Sistema Solar son: [Mercurio](#), [Venus](#), Tierra...

Pero hay un problema. Mercurio es un planeta, pero también un elemento químico. Venus es un planeta, pero también una diosa de la mitología, etc. Por ello, [Mercurio](#) y [Venus](#) son páginas de desambiguación y contienen los enlaces a todos los posibles

significados. Bastará consultar esas páginas para saber el título exacto de los artículos sobre el planeta Mercurio y Venus, en este caso: `[[Mercurio (planeta)]]` y [Venus \(planeta\)](#). Entonces crearemos los enlaces de este modo (con una barra vertical «|» entre el título del artículo y el título del enlace):

...los planetas del Sistema Solar son: `[[Mercurio (planeta)|Mercurio]]`, `[[Venus (planeta)|Venus]]`, Tierra...

Y tendremos, ahora sí, los enlaces apuntando a los artículos correctos.

...los

planetas del Sistema Solar son: [Mercurio](#), `[[Venus`

`(planeta)|Venus]]`, Tierra...

Generalmente los artículos que comparten un mismo título no son frecuentes, por lo que bastará con introducir los corchetes y listo (es el caso de [Sistema Solar](#) y [Tierra](#)).

...los planetas del `[[Sistema Solar]]` son: `[[Mercurio (planeta)|Mercurio]]`, `[[Venus(planeta)|Venus]]`, `[[Tierra]]`...

Y obtendrás:

...los

planetas del [Sistema Solar](#) son: [Mercurio](#),

[Venus](#), [Tierra](#)...

[↑ Ir a inicio](#)

## Enlaces externos

**Insertar enlace** ✕

Título de página: 🔗 Enlace externo

Título del enlace

A una página wiki  A una página web externa



También existe un asistente para crear enlaces externos. Pulsa el botón  de la barra de herramientas y selecciona la opción «A una página web externa». Escribe en «Título de página» la dirección web o URL del sitio escogido (no olvides añadir al principio `http://`) y en «Título del enlace» el texto que hará de enlace.

Muchas veces es necesario enlazar con otros sitios web de Internet. Por ello, este tipo de enlaces se llaman **enlaces externos**.

El sistema detecta automáticamente los enlaces externos que empiecen por `http://`. Por ejemplo, al introducir lo siguiente (sin necesidad de dobles corchetes, ni de barra vertical):

`http://www.google.com`

Obtendremos directamente un enlace externo:

<http://www.google.com>

Si queremos que la dirección web quede oculta bajo un texto que nosotros elijamos, procederemos del siguiente modo:

`[http://www.google.comPágina principal de Google]`

Y resultará:

[Página principal de Google](http://www.google.com)

También es posible crear un enlace externo de modo que aparezca como referencia numerada, encerrándola sin más entre corchetes simples ([ ]):

`[http://www.google.com]`

Obtendremos:

[1]

[↑ Ir a inicio](#)

## Otros enlaces

Existen estas otras variantes a los enlaces internos y externos.

**Títulos con paréntesis:**[[Júpiter (mitología)|]]→ [[Júpiter (mitología)|Júpiter]]

- **Plurales:**

- [[rey]]es → [reyes](#)

[[rey de Portugal|reyes dePortugal]] → [[rey de Portugal|reyes dePortugal]]

- **Imágenes y categorías:** hay que precederlas de dospuntos «:».

- [[[:Categoría:Países]]] → [Categoría:Países](#)

ver [[[:Categoría:Países|todoslos países]] del mundo → ver [todos los países](#) del mundo

- [[[:Archivo:Einstein.jpg]]]→

[Archivo:Einstein.jpg](#)

una imagen de[[[:Archivo:Einstein.jpg|Albert Einstein]] pensativo→ una imagen de [Albert Einsteinpensativo](#)

- **Subpáginas:** establecen

una jerarquía. Son útiles enpáginas de usuario y discusión (para almacenar conversaciones antiguas).

- [[/Subpágina]]:

enlaza auna subpágina de la actual. Es decir, otra forma de enlazar a [[Wikipuertuaria:puerto/Archivo]] desde «[Wikipuertuaria:puerto](#)» es hacerlo así: [[/Archivo|Archivo]].

- [[../]]: enlaza a lapágina superior de la actual.
- [[../Hermana]]:

enlaza auna página en el mismo nivel de jerarquía. Es decir, desde [[Wikipuertuaria:puerto/Archivo]] podemos enlazar con [[../Archivo2004]] a [[Wikipuertuaria:puerto/Archivo2004]].

- **Secciones:** permite enlazar con las secciones dentro de una misma página.
  - `[[#Historia]]`:

si el artículo tiene una sección llamada «Historia», el enlace nos llevará a ella.

- `[[#top]]`: envía al comienzo de la página.
- `[[#footer]]`: envía al final de la página.

Como con los demás enlaces internos, podemos modificar el texto del enlace:  
`[[#Historia|suhistoria]]` → [suhistoria](#)

[↑ Ir a inicio](#)

## Formatos de texto

Los **formatos de texto** facilitan la lectura y resaltan los puntos más importantes. Los principales son las **negritas** y las *cursivas*. También existen otras opciones adicionales, pero ten en cuenta que no conviene abusar de ellas, sobre todo de subrayados, tachados, líneas horizontales, distintos tamaños, fuentes y colores, ya que pueden provocar un efecto negativo en la legibilidad del texto.

### Negritas

Para convertir una palabra o frase en **negritas** debes rodearlo de **tres comillas**

**simples** (' ' '), escribiéndolas a mano o presionando el botón  de la barra de herramientas. El código siguiente:

```
...el texto en negrita '''resalta mucho''' sobre todo lo demás...
```

Genera esto:

```
...el texto en negritas resaltamuch sobre todo lo demás...
```

[↑ Ir a inicio](#)

### Cursivas

Para convertir una palabra o frase en *cursivas* debes rodearlo de **dos** comillas simples (

' '), escribiéndolas a mano o presionando el botón  de la barra de herramientas. El código siguiente:

...el texto en cursiva '*resalta un poco menos*' que en negrita...

Genera esto:

...el texto en cursiva *resalta un poco menos* que en negrita...

## Otras opciones de formato

Además de las negritas y cursivas existen **otros formatos de texto**:

### Subrayado

...podemos subrayar una parte de la oración... →  
...podemos subrayar una parte de la oración...

### Tachado

...incluso tachar ~~un fragmento~~ de otra... → ...incluso tachar ~~un fragmento~~ de otra...

### Sangría

La forma más simple de poner sangría al texto es escribir «dos puntos» (:) al inicio de la línea o utilizar el botón . Cuanto más signos de dos puntos pongas, más sangría tendrá la línea.

Esta línea está sangrada a nivel 1

Ésta lo está un poco más, a nivel 2 (se ponen dos caracteres de *dos puntos* :: al inicio)

Nivel

3. ¿Quién sabe hasta dónde podríamos llegar? (se ponen tres signos de *dos puntos* ::: al inicio)

## Tipografía monoespaciada

Para escribir un texto con una tipografía de anchura fija de carácter, como «Courier»,

escribe uno o más espacios al principio delínea:

En otras palabras, siempiezas un párrafo con espacios, esa línea se indentará

y a la vez aparecerácon una fuente monoespaciada.

[↑ Ir a inicio](#)

## Coloreado de sintaxis

Si quieres insertar fragmentos de código fuente puedes hacersu lectura más sencilla si usas el coloreado de sintaxis:

```
<source lang=C>
```

```
int main()
{
    printf("hola");
}
</source>
```

Se verá así: `<source lang=C> int main() {`

```
printf("http://www.wikiportuaria.com.arhola"http://www.wikiportua
ria.com.ar);
} </source>
```

## Tipos de letra

Existen etiquetas para cambiar el tipo de fuente, de estamanera resalta sobre el texto normal.

- `<tt></tt>`:fuente

monoespacio. Ejemplo:`<tt>monoespacio</tt>` → monoespacio.

- `<code></code>`:resalta

el texto levemente mediante un color de fondo gris. Ejemplo:

`<code>micódigo</code>` → micódigo.

- `<pre></pre>`:similar

`</code>`pero preserva los saltos de línea.

- `<span></span>`:para

escribir en una fuente que desees. Ejemplo para escribir usando Times NewRoman:  
`<span style="font-family: Times NewRoman">`Aquí el contenido`</span>` → Aquí el contenido.

- `<nowiki></nowiki>`:su

utilidad es la de poder insertar código wiki sin que sea interpretado. En el siguiente ejemplo no se activa el enlace:`<nowiki>[[enlace]]</nowiki>` → `[[enlace]]`. Una forma cómoda de usar `<nowiki></nowiki>` es seleccionar el código que quieras mostrar y pulsar el botón .

## Líneas horizontales

Puedes hacer una línea horizontal colocando cuatro guiones seguidos - - - -.

## Caracteres especiales

Puede que necesites usar caracteres especiales como: ü À α. Para acceder a un listado de los más comunes rápidamente, haz clic en la sección «Caracteres especiales» de la barra de herramientas. En Ayuda: Caracteres especiales puedes consultar los que hay disponibles y algunas indicaciones adicionales.

## Superíndices y subíndices

Con las etiquetas `<sup></sup>` y `<sub></sub>` respectivamente, insertando el texto dentro de ellas. Ejemplo: `<sup>texto arriba</sup>` → <sup>texto arriba</sup> y `<sub>texto abajo</sub>` → <sub>texto abajo</sub>. Recuerda que tienes a tu disposición los botones   (subíndice /superíndice).

## Tamaño del texto

Puedes modificarlo metiendo el texto entre las etiquetas `<small></small>` para reducirlo o entre `<big></big>` para agrandarlo; usa los botones   (agrandar / reducir tamaño del texto) para hacerlo sin mayores complicaciones. Ejemplo: `<small>texto pequeño</small>` → texto pequeño y `<big>texto grande</big>` → texto grande.

## Color

También puedes controlar el **color**. Por ejemplo: `<span style="color: #FF00FF">este texto es rosa</span>` → este texto es rosa. Para ver un listado de los colores que puedes usar, mira [Colores HTML](#).

## Secciones

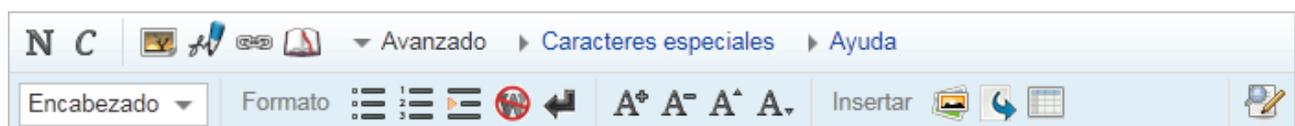
Cuando una página tiene bastante texto y la separación en párrafos no es suficiente, se crean **secciones** para estructurar el texto.

El título de la sección se sitúa entre dos o más signos de igual == Sección ==. Los espacios entre los signos de igual y el título no se tienen en cuenta. Es lo mismo poner ==Filmografía== que == Filmografía ==. Aunque sí es obligatorio pegar el primer signo de igual al margen izquierdo.

El número de signos de igual define el nivel de jerarquía de la sección del siguiente modo:

```
== Sección 1==
=== Sección 1.1===
==== Sección 1.1.1====
==== Sección 1.1.2====
=== Sección 1.2===
== Sección 2==
== Sección 3==
```

También puedes crear secciones utilizando la barra de herramientas pulsando el menú desplegable «Encabezado».



Junto a las secciones aparece un enlace [`<fontcolor=blue>editar</font>`], que permite modificar sólo esa sección. Esto facilita la edición de artículos largos.

En el caso de que, por tener la página un diseño especial, no convenga que aparezcan esos enlaces, puedes eliminarlos poniendo `__NOEDITSECTION__`.

[↑ Ir a inicio](#)

## Archivos

Una vez que has subido el archivo, tienes que insertar un código en el artículo de Wikiportuaria para que se muestre. Este código se compone de dos partes fundamentales: el **nombre del archivo** y las **opciones** de visualización.

```
[[Archivo:Nombredelarchivo|opciones]]
```

Puedes hacerlo con el botón  que aparece en la barra de herramientas. Escribe y selecciona el nombre del archivo y el texto alternativo —separados por una barra «|»— y pulsa el botón. Escribirá `[[Archivo: adelante y]]` detrás.

El **nombre del archivo** siempre debe tener una extensión (la mayoría de las imágenes son JPG/JPEG, PNG o SVG; para audio o vídeo puedes usar OGG y para documentos PDF o DjVu. Debes tener cuidado con las mayúsculas y minúsculas. Por ejemplo, si subes una imagen con el nombre «*Mi Imagen.jpg*» (atención a la «*i*» mayúscula) pero luego no escribes su nombre exactamente igual, no funcionará y dicha imagen no se verá (saldrá un enlace rojo indicando que la imagen no existe). Sin embargo, da igual escribir espacios o guiones bajos «`_`», los nombres «*Mi Imagen.jpg*» y «*Mi \_Imagen.jpg*» son equivalentes.

Algunas de las **opciones** de visualización avanzadas al insertar archivos son las siguientes:

**Formato:** `thumb` (miniatura y con recuadro), `frame` (marco) o `border` (con un borde gris). Es recomendable utilizar `thumb`.

- **Alineación:**

posición del archivo en la pantalla (se puede indicar en español o inglés). Puede ser: `left` o izquierda, `center` o centro, `right` o derecha. Lo común es en la derecha.

**Tamaño:** se indica en píxeles. Por ejemplo `200px` ó `300px`. Si no existe la necesidad de usarlo más grande, lo mejor es algo menor `200px`. Recuerda que aun hay gente con

resoluciones de pantalla pequeñas.

**Descripción:** es el texto que explica el contenido del archivo (en el caso de las imágenes es el pie de foto). Puede ser todo lo detallado que se quiera.

• **Texto alternativo:** se indica mediante el

código `alt=`. Allí puedes añadir un texto narrativo de lo que se ve. Es recomendable ponerlo siempre, de esta forma, los invidentes que utilizan lectores de pantalla pueden hacerse una idea de qué se muestra en el archivo.

• **Enlace:** se

indica mediante el código `link=`. Añadir el nombre de una página de Wikiportuario o una dirección web allí, hará que la imagen lleve hacia esa página al hacer clic sobre ella, en lugar de la página de descripción por defecto.

A un archivo se le puede pasar ninguna opción, una, varias o todas (y en cualquier orden, la única obligación es poner el nombre del archivo al principio y separar las opciones con barras verticales «|»).

[↑ Ir a inicio](#)

## Imágenes



Esta imagen de la Gran Muralla China se ha insertado mediante el código:  
[[Archivo:The\_Great\_wall-by\_Bernard\_Goldbach.jpg|thumb|right|300px|...]]

A continuación se detallan algunos ejemplos para insertar **imágenes** en artículos:

[[Archivo:Miimagen.jpg]]: no hemos indicado nada. Quedará a tamaño máximo y flotando a la izquierda.

`[[Archivo:Miimagen.jpg|thumb]]`: saldrá con un recuadroalrededor. Por defecto, debido al `thumb`, la posiciónserá a la derecha y con 180 píxeles de tamaño (a menos que el lector lo hayacambiado en sus preferencias).

`[[Archivo:Miimagen.jpg|border|100px]]`: con un borde grisalrededor y a 100 píxeles.

`[[Archivo:Mi imagen.jpg|thumb|left]]`:con recuadro y a la izquierda. El tamaño será de 180 píxeles (indicados por el`thumb` por defecto).

`[[Archivo:Miimagen.jpg|thumb|right|350px]]`: con recuadro, a laderecha y a 350 píxeles.

`[[Archivo:Miimagen.jpg|thumb|right|200px|La descripción de miimagen.]]`: con recuadro, a la derecha, a 200píxeles y con una descripción útil.

Lo más recomendable es utilizar`[[Archivo:Mi imagen.jpg|thumb|La descripción de miimagen.]]`. Debido al `thumb`se mostrará con un recuadro, a la derecha y a 180 píxeles. Si el lector haelegido otros valores en sus preferencias, se mostrará con ellos, por lo queestamos dejándole esa libertad de elección (lo cual es bueno).

[!\[\]\(1a2e9c86c2a63dd0890db1012b677415\_img.jpg\) Ir a inicio](#)

## Listas

Las **listas** permiten organizar visualmente lainformación.

### Numeradas

Las **listas numeradas** se crean utilizando el símbolo`#` pegado al margenizquierdo.

Para añadir una fácilmente, utiliza el botón  situado en la sección «Avanzado» de la barra de herramientas.

Este es un ejemplo de una lista numerada:

- # Ítemuno
- # Ítemdos

```
## Se pueden anidar poniendo dos omás # seguidos
##Otra
### Todavía más...

# Ítem tres
```

Que genera lo siguiente:

1. Ítem uno
2. Ítem dos
  1. Se pueden anidar poniendo dos o más# seguidos
  2. Otra
    1. Todavía más...
3. Ítem tres

## No numeradas

Las **listas no numeradas** (o viñeteadas) se crean con el signo de asterisco \*. Si quieres escribirlos a mano, utiliza el botón  de la barra de herramientas.

Con el siguiente código para listas no numeradas:

```
* Unpunto
* Otro punto
** Podemos tener también sublistas(usando varios * seguidos)
*** Y seguir, y seguir...

* Último punto
```

Tendremos esto:

- Un punto
- Otro punto
  - Podemos tener también sublistas (usando varios\* seguidos)
    - Y seguir, y seguir...
- Último punto

 [Ir a inicio](#)

## Otras listas

Las **listas de definición** se generan empezando la línea con el signo de punto y coma ; . El resto de elementos de la lista se generan poniendo el signo de dos puntos : ya sea en la misma línea del título de la lista (si es de sólo un elemento) o en una nueva línea. Si necesitas incluir los dos puntos como signo de puntuación dentro del título de la lista, tendrás que sustituirlo por su codificación en HTML (&#58; ;).

Si introducimos este código:

```
; Este es el título de la lista de definición : Este es un
elemento.
: este es otro elemento.

:: uno más.
: y este otro.
```

Veremos esta salida:

```
Este es el título de la lista de definición
    Este es un elemento.
    este es otro elemento.

        uno más.

        y este otro.
```

[↑ Ir a inicio](#)

## Tablas

Es posible crear **tablas** de dos formas, con la sintaxis propia de Wikiportuaria (forma recomendada) o a través de código HTML (<table></table>). Si encuentras alguna tabla en forma HTML, puedes usar este <http://www.uni-bonn.de/~manfear/html2wiki-tables.php#wiki> conversor automático para pasarla a formato wiki.

Para insertar una tabla personalizada fácilmente, haz clic en el botón  , el cual se encuentra bajo la sección «Avanzado» de la barra de herramientas.

### **Encabezado 1 Encabezado 2 Encabezado 3**

celda 1	celda 2	celda 3
celda 4	celda 5	celda 6

La tabla de la derecha se ha generado con el siguiente código:

```
{|border="1" style="float:right; margin:0 0 1em 1em"  
! Encabezado 1 !! Encabezado 2 !! Encabezado 3  
|-  
| celda 1 || celda 2 || celda 3  
|-  
| celda 4 || celda 5 || celda 6  
|}
```

### **Encabezado 1 Encabezado 2 Encabezado 3**

celda 1	celda 2	celda 3
celda 4	celda 5	celda 6

Como habrás observado, el diseño no es muy estilizado. Por ello existen «clases» que definen estilos predeterminados. Es el caso de la clase «wikitable», que se inserta con el código `class="wikitable"`.

```
{|class="wikitable" align=right  
! Encabezado 1 !! Encabezado 2 !! Encabezado 3  
|-  
| celda 1 || celda 2 || celda 3  
|-  
| celda 4 || celda 5 || celda 6  
|}
```

## **Tablas de contenido**

En esta misma página hay al principio una **tabla de contenido**, pero si intentas editarla, verás que no puedes. ¿Por qué? Las tablas de contenido se generan automáticamente cuando hay más de tres secciones en la página. En la tabla las secciones se numeran según la jerarquía. Se da el número 1 a la primera sección que haya, independientemente del nivel que tenga y será considerada la raíz del árbol jerárquico. Por eso esta página, aunque empieza en un nivel 2, en la tabla de contenido aparece el título como 1 y no como 1.1.

Para un control más preciso de las tablas de contenido, hay una serie de órdenes que puedes poner en el texto del artículo. Se recomienda usarlas sólo cuando la tabla de contenidos puede crear algún problema (por ejemplo, en listas de artículos o diseños especiales):

- `__FORCETOC__`

hace aparecer la tabla de contenidos, aunque no haya suficientes secciones. Debes ponerlo al principio o al final del artículo.

- `__TOC__`

hace aparecer la tabla de contenidos en la parte de la página donde lo pongas.

`__NOTOC__` hace que la tabla de contenidos no aparezca, por muchas secciones que tenga el artículo. Ponlo al principio o al final del artículo.

[!\[\]\(6204b2b9447b1eb7bc3c04a584718a35\_img.jpg\) Ir a inicio](#)

[!\[\]\(70fe8e9535b25b843243cca42ea05eeb\_img.jpg\) Página principal](#)